

PSX3 Risen 3: Titan Lords - First Edition



Cena : 179,99 zł

Nr katalogowy : **5612**

Stan magazynowy : **brak w magazynie**

Średnia ocena : **brak recenzji**

Risen 3: Titan Lords to trzecia odsłona popularnego cyklu RPG-ów. Grę opracowało niemieckie studio Piranha Bytes, czyli zespół odpowiedzialny za poprzednie dwie części oraz trzy odsłony utrzymanej w podobnym duchu serii Gothic. Akcja osadzona jest w pełnej magii krainie fantasy, która wzorowana jest na europejskim średniowieczu, ale posiada także regiony tropikalne i rejony zainspirowane kulturą śródziemnomorską. W grze wcielamy się w nowego bohatera, którego dusza na początku kampanii zostaje pożarta przez Lorda Cieni. Podczas zabawy możemy zwiększyć człowieczeństwo postaci lub pchnąć ją na demoniczną ścieżkę. Ponadto w trakcie kampanii odwiedzamy zarówno świat żywych, jak i królestwo umarłych.

Risen 3: Titan Lords podąża ścieżkami wytyczonymi przez poprzednie odsłony cyklu. Akcję obserwujemy z kamery umieszczonej z za plecami postaci, a zabawa polega na eksplorowaniu świata, wypełnianiu zadań, rozwijaniu bohatera oraz walce z potworami za pomocą mocno zręcznościowego, opartego na dwóch pierwszych częściach serii Gothic systemu walki. W porównaniu z wcześniejszymi częściami serii pojawiła się możliwość blokowania ciosów potworów, a podczas starć pomagają nam członkowie drużyny. Mechanika walki oparta została na czterech typach ruchów oraz prostym systemie kombosów. Możemy wykorzystać zarówno broń palną i łuki, jak i liczne zaklęcia bojowe, takie jak kule ognia czy ciskanie piorunami. Ponadto już na pierwszym poziomie możemy wykonywać przewroty i salta oraz teleportować się na krótkie dystanse.

Wszystkie lokacje zostały zaprojektowane ręcznie i zamieszkują je trzy frakcje, do których możemy dołączyć. Gracze otrzymali możliwość wspinaczki w wyznaczonych miejscach oraz pływania, a pieczenie mięsa odbywa się w oddzielnym okienku. Ponadto niektóre kluczowe dla fabuły postacie niezależne są nieśmiertelne.

Gra została stworzona przy wykorzystaniu silnika użytego w czasie tworzenia poprzedniej części.

Tryb gry: single player