

XBox 360 MotoGP 14



Cena : 144,89 zł

Nr katalogowy : **4546**

Stan magazynowy : **brak w magazynie**

Średnia ocena : **brak recenzji**

MotoGP 14 jest kolejną odsłoną popularnej symulacji wyścigów motocyklowych, która wystartowała w 2000 roku na konsoli PlayStation 2. Za nową część cyklu odpowiada ponownie włoskie studio Milestone, które po kilkuletnim rozbracie z serią przejęło ponownie markę w 2013 roku. Ten doświadczony deweloper, znany dziś głównie z WRC: FIA World Rally Championship oraz SBK: Superbike World Championship, debiutował jeszcze w latach 90-tych i ma na swoim koncie m.in. dwie odsłony kultowego arcadeowego cyklu Screamer. MotoGP 14 tradycyjnie już posiada pełną licencję Motocyklowych Mistrzostw Świata, dzięki czemu w grze znajdziemy ponad setkę prawdziwych zawodników zarówno tych z sezonu 2013/2014, jak i legendarnych kierowców historycznych. Do dyspozycji graczy oddano motocykle wszystkich klas wyścigowych, z uwzględnieniem oficjalnych producentów i sponsorów, związanych z tym popularnym sportem motorowym. Zmagania toczą się na 18 trasach, odtworzonych w najdrobniejszych szczegółach na bazie realnie istniejących torów. W grze znajdziemy szeroką gamę sprawdzonych trybów zabawy na czele z trybem kariery, w którym poprowadzimy początkującego motocyklistę do sukcesów na arenie światowej. Listę uzupełniają tryby: Grand Prix odtwarzający przebieg pojedynczych zawodów, World Championship pozwalający na udział w całym sezonie wyścigowym, Time Attack gdzie sprawdzimy swe umiejętności z innymi zawodnikami z całego świata oraz Real Events gdzie możemy uczestniczyć w realnych wydarzeniach, jakie rozegrały się na torach. Nie zapomniano rzecz jasna o opcji zabawy w trybie wieloosobowym, począwszy od rywalizacji dwóch graczy na podzielonym ekranie do kilku wariantów rozgrywek sieciowych, w których brać może udział jednocześnie do 12 osób. MotoGP 14 pracuje na kompletnie przebudowanym silniku graficznym, oferującym m.in. jeszcze więcej detali i dynamiczne efekty świetlne, generowane w czasie rzeczywistym. Przy współudziale społeczności graczy zmodyfikowano też nieco fizykę jazdy, aby jak najbardziej zbliżyć się do oczekiwań grających. Nowa odsłona serii korzysta także z nowego engineu audio, gwarantującego wysoką jakość i realizm efektów dźwiękowych.

Data premiery 2014-06-26

Platforma Xbox 360

Obsługiwany kontroler ruchu Nie

Gatunek Sportowa

Wersja językowa Polskie napisy

Tryby gry

Singleplayer

Internet

Split screen

Liczba graczy 1 - 12

Wymagania wiekowe (od lat) 3

Nośnik DVD

Liczba nośników 1

Wymagania sprzętowe Xbox360