

PSX 3 The Edler Scrolls V Skyrim Essentials



Cena : 72,80 zł

Nr katalogowy : **2036**

Stan magazynowy : **brak w magazynie**

Średnia ocena : **brak recenzji**

Elder Scrolls V: Skyrim to kolejna część serii CRPG autorstwa zespołu Bethesda Softworks. Ponownie odwiedzimy kontynent Tamriel, a fabuła tym razem obraca się wokół powrotu do tej krainy pradawnej rasy smoków.

Akcja toczy się 200 lat po wydarzeniach opowiedzianych w Oblivion. Gracze wcielają się w jednego z ostatnich bohaterów wciąż palających się profesją dovahkiina czyli łowcy smoków. Do niedawna wydawało się, że te potężne monstra są już tylko wspomnieniem, ale pewnego dnia pokryte łuskami bestie znów zaczynają pojawiać się na niebie, a przepowiednia zwiastuje nadejście Alkuina - największego spośród smoków.

Zabawę zaczynamy od stworzenia naszego wirtualnego alter-ego. Do wyboru jest dziesięć różnorodnych ras, brak natomiast podziału na klasy. Wraz z postęпами w zabawie nasza postać stawać się będzie coraz potężniejsza. Po przejściu na kolejny poziom, bohaterowi automatycznie wzrasta liczba punktów życia. Oprócz tego można samodzielnie zwiększyć jedną z trzech podstawowych cech: magię, wytrzymałość i zdrowie.

The Elder Scrolls V: Skyrim oferuje możliwość zwiedzania olbrzymiego wirtualnego świata, w którym znajdziemy m.in. pięć dużych miast. W celu ułatwienia poruszania się po tak dużym terenie autorzy wprowadzili opcję szybkiej podróży pomiędzy lokacjami. Ponownie zastosowano system automatycznego dostosowania siły przeciwników do umiejętności naszego śmiałka, choć jednocześnie został on znacznie ulepszony w porównaniu do tego z Oblivion. Współgra z tym silnik gry na bieżąco analizujący nasze dokonania i potrafiący się do nich dostosować. Przykładowo, gdy kobieta prosi nas o odnalezienie porwanej córki system ten wpierv sprawdzi, które podziemia już odwiedziliśmy, a następnie umieści dziewczynkę tam, gdzie dotąd nie zawitaliśmy, jednocześnie dobierając takich przeciwników, by stanowili oni wyzwanie dla naszego bohatera.

Mocno zmiany zaszły też w systemie walki, który jest teraz bardziej dynamiczny i jednocześnie wymaga myślenia taktycznego. Każdej z rąk bohatera przypisana może zostać jedna funkcja: np. lewa trzyma broń, natomiast druga rzuca zaklęcia. Postać gracza potrafi też wyprowadzać efektowne ciosy wykańczające. Ponadto, nasze decyzje mają teraz większy wpływ na świat gry. Wyrzucenie przedmiotu z ekwipunku nie oznacza, że będzie on leżeć w tym samym miejscu do końca przygody. Przykładowo, upuszczony sztylet może zostać podniesiony przez chłopca, który odniesie go bohaterowi lub znaleziony przez bandę oprychów. Gdy znudzi nam się ratowanie świata możemy odpocząć przy bardziej przyziemnych czynnościach. **The Elder Scrolls V: Skyrim** pozwala uprawiać ziemię, wykuwać bronie w kuźni, gotować, wydobywać surowce w kopalniach, a nawet produkować pancerze.

Gra korzysta z całkiem nowego silnika graficznego stworzonego specjalnie na potrzeby tej właśnie produkcji. Znacznie poprawiono wygląd postaci oraz ich mimikę i gestykulację, dodano dynamiczne efekty pogodowe (m.in. śnieg) i symulację wiatru, który teraz będzie realistycznie poruszać gałęziami drzew. Gra oferuje opcję wyłączenia wszystkich elementów interfejsu z ekranu, pozwalając tym samym na głębsze zanurzenie się w wirtualny świat.

Obsługiwany kontroler ruchu Nie

Nośnik Blu-ray

Wersja językowa Angielska

Tryb gry Singleplayer

Tryb multiplayer Brak

Gatunek gry

Gra akcji

RPG akcji

Platforma PlayStation 3

Wymagania wiekowe (od lat) 18

Liczba nośników 1

Wymagania sprzętowe

MIR Centrum Komputerowe