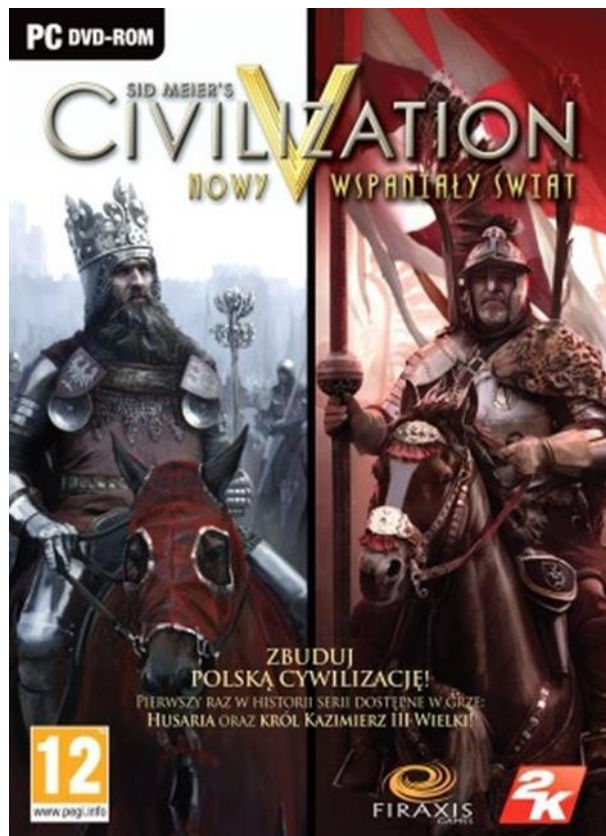


## PC Civilization V Nowy Wspaniały Świat



**Cena : 84,89 zł**

**Cena promocyjna : 59,00 zł**

Nr katalogowy : **3143**

Stan magazynowy : **niski**

Średnia ocena : **brak recenzji**

**Sid Meier's Civilization V: Nowy Wspaniały Świat jest drugim dodatkiem do gry Sid Meier's Civilization V - szeroko uznanej Gry Roku 2010 na PC. Poprzez wprowadzenie międzynarodowego handlu oraz skupieniu się na kulturze i dyplomacji, ten nowy dodatek nadaje grze większą głębię oraz podnosi satysfakcję płynącą z rozgrywki. Twoje wpływy i autorytet na świecie będą zależały od tworzenia Wielkich Dzieł, wyboru ideologii dla swojego ludu i składania globalnych ustaw w Światowym Kongresie. Wraz z rozwojem dziejów historii podejmiesz krytyczne decyzje, które wpłyną na stosunki z pozostałymi cywilizacjami.**

**Sid Meier's Civilization V: Nowy Wspaniały Świat** wprowadza również 9 nowych cywilizacji, 8 nowych cudów świata, 2 nowe scenariusze, 4 nowe tryby rozgrywki, oraz dziesiątki nowych jednostek, budynków, jak i ulepszeń oferujących większą różnorodność w możliwościach utworzenia najpotężniejszego imperium na świecie.

**Nowe Zwycięstwo Kulturowe:** rozprzestrzeń swoją kulturę na całą planetę i zdominuj wszystkie pozostałe. Twórz arcydzieła za pomocą Wielkich Artystów, Pisarzy i Muzyków, którzy rozmieszczeni są w kluczowych budynkach na terenie twojego imperium, takich jak Muzea, Opery, czy nawet Wielka Biblioteka. Używaj Archeologów by badać miejsca starożytnych bitew i ruin miast by znaleźć bezcenne artefakty kulturowe. Stań się pierwszą cywilizacją z najwyższym wskaźnikiem wpływu spośród pozostałych cywilizacji by osiągnąć Zwycięstwo Kulturowe, stając się obiektem zazdrości świata.

**Nowe Ideologie i Nurty Polityczne:** Wejdź w epokę Rewolucji Przemysłowej i wybierz ideologię dla swojego ludu: Wolność, Porządek, lub Autokracja. Każda ideologia zapewnia dostęp, do co raz potężniejszych zdolności oraz służy do osiągnięcia różnych zwycięstw na szereg unikatowych sposobów.

**Światowy Kongres:** Rola jaką odgrywa dyplomacja została zwiększona, czyniąc przymierza z państwami-miastami znacznie ważniejszymi. Zmień krajobraz dyplomatyczny poprzez nowy Światowy Kongres, który głosuje nad krytycznymi sprawami, takimi jak wprowadzanie sankcji handlowych przeciwko niegodziwym narodom, ograniczanie użytkowania zasobów, wyznaczanie miast-gospodarzy Igrzysk Sportowych, czy użytkowanie broni nuklearnej. Ustawy zmieniające rozgrywkę, handel głosami, intryga i nowe wprowadzenie do Zwycięstwa Dyplomatycznego sprawia że koniec rozgrywki będzie bardziej dynamiczny niż kiedykolwiek wcześniej.

**Międzynarodowe Szlaki Handlowe:** Rozbuduj swoje miasta w ośrodki międzynarodowego handlu na lądzie i morzu, zwiększając dobrobyt i zamożność swojego ludu, jednocześnie rozprzestrzeniając religię, wpływy kulturowe i naukę. Liczba szlaków handlowych wzrasta poprzez rozwój technologiczny i ekonomiczny, budowanie cudów świata, oraz unikalne zdolności twojej cywilizacji. Czy połączysz się z bliższym miastem dla mniejszego zysku i bezpieczniejszej trasy, wybierzesz dłuższy szlak zwiększając ryzyko, ale i zyski, czy może skierujesz handel do wewnątrz, posyłając niezwykle ważne jedzenie i produkcję do odległych zakątków własnego imperium?

**Nowe Cywilizacje, Jednostki i Budynki:** Wprowadzenie dziewięciu nowych przywódców (w tym Kazimierza III Wielkiego) i cywilizacji, każdej z unikatowymi cechami, jednostkami i budynkami.

**Nowe Cuda Świata:** Dodatek zawiera osiem nowych Cudów Świata, w tym Partenon, Broadway, Teatr Globe, i Galerię Uffizi.

### **Dwa Nowe Scenariusze:**

**Wojna Secesyjna:** Weź udział w Wojnie Pomiedzy Stanami" i stań po stronie Unii, lub Konfederatów, skupiając się na Wschodnim teatrze działań wojennych, pomiędzy miastami Richmond i Washington.

Wyścig o Afrykę: Wielkie potęgi kolonialne świata prowadzą wyścig w eksploracji Czarnego Łądu i sięgnięciu jak najdalej w jego głąb. Prowadź poszukiwania wspaniałych cudów natury serca Afryki, odkrywając kontynent dynamicznie generowany na nowo z każdą kolejną rozgrywką.

**Tabela parametryczna**

**Platforma**

PC

**Gatunek gry**

strategiczna

**Wersja językowa**

polska

**Tryb gry**

multiplayer

single

**Tryb multiplayer**

LAN

internet

split screen

**Wymagania wiekowe (od lat)**

12

**Nośnik**

DVD

**Liczba nośników**

1

**Wymagania sprzętowe**

Core 2 Duo 2 GHz, 2 GB RAM, grafika 256 MB (GeForce 7900 GS lub lepsza), 8 GB HDD, Windows XP/Vista/7

---

MIR Centrum Komputerowe