

PC Farming Simulator 2017: Dodatek Platynowy



Cena : 59,99 zł

Nr katalogowy : **14797**

Stan magazynowy : **niski**

Średnia ocena : **brak recenzji**

Opis:

Odkryj oficjalne rozszerzenie dla gry Farming Simulator 17 i ciesz się nową zawartością, która jeszcze zwiększy frajdę z rozgrywki!

Uprawiaj pola w nowym świecie! Czeka na Ciebie nowe południowoamerykańskie środowisko, ze swoimi krajobrazami, nową roślinnością, lokalnymi rasami bydła i polami trzciny cukrowej. Całkowita zmiana scenerii i więcej możliwości rozgrywki! W nowym świecie możesz także korzystać z sieci kolejowej i szybciej dostarczać swoje plony do odbiorców.

Nowe pojazdy dołączają do ogromnej już gry z Farming Simulator 17! Odkryj wiernie odtworzone traktory, kombajny i inny sprzęt od znanych producentów, takich jak Case IH, Stara, TT, Randon, FMŻ i Gessner Industries.

NAJWAŻNIEJSZE CECHY:

- Rozwijaj gospodarstwo w 3 światach, w tym w nowym południowoamerykańskim środowisku
- Uprawiaj wiele gatunków roślin, takich jak słoneczniki, soja lub trzcina cukrowa!
- Transportuj towar za pomocą ciągników i przyczep lub wypróbuj nowe pociągi, którymi możesz samodzielnie kierować
- Hoduj zwierzęta, w tym po raz pierwszy świnie i krowy Braman
- Nowe pojazdy i sprzęt od Case IH, Stara, TT, Randon, FMŻ i Gessner Industries
- Poproś przyjaciół o pomoc w prowadzeniu gospodarstw i pobieraj mody stworzone przez społeczność entuzjastów.

Data premiery 2017-11-14

Platforma PC

DRM Brak danych

Gatunek Symulator

Wersja językowa Polskie napisy

Tryby gry

- Singleplayer
- Internet
- Multiplayer

Wymagania wiekowe od 3 lat

Nośnik DVD

Wymagania sprzętowe

- System operacyjny: Windows 7 SP1 / Windows 8 / Windows 10
- Procesor: Intel Pentium 4 2,0 GHz lub odpowiednik AMD
- Pamięć RAM: 2 GB
- Dysk twardy: 6 GB wolnego miejsca
- Karta graficzna: zgodna z DirectX 11 posiadająca 1024 MB VRAM i sprzętowe wsparcie technologii Pixel Shader 4.0 (Nvidia GeForce GTS 450 lub ATI Radeon HD 6770 lub lepsze)
- Karta dźwiękowa: zgodna z DirectX 9.0c

MIR Centrum Komputerowe